



Radio 1224 Jingle Machine

Gebruiksaanwijzing V1.3

Cartwall en jingle-player voor Radio 1224

Laatste update: 30 juni 2026

Altijd Piratenhits!

Inhoud

- 1 Wat is de Jingle Machine?
 - 2 Installeren en starten
 - 3 Basisbediening
 - 4 Players, raster en tabbladen
 - 5 Audio-uitgang en dB-meter
 - 6 Volume, ducking en Stop Alles
 - 7 Instellingen bewaren, importeren en exporteren
 - 8 Problemen oplossen
 - 9 Bestandslocaties
-

I. Wat is de Jingle Machine?

Radio 1224 Jingle Machine V1.3 is een Windows cartwall voor het snel starten van jingles, promos, beds en andere audiofragmenten tijdens uitzendingen of productie. De app is gemaakt voor lokaal gebruik op de pc en speelt audiobestanden af vanaf de mappen die je zelf kiest.

Belangrijkste functies

- Snel jingles starten met grote knoppen.
- Ondersteuning voor lokale WAV, MP3 en FLAC bestanden via de Windows audio-codecs.
- Instelbaar raster, zodat je meer of minder knoppen tegelijk ziet.
- Audio-uitgang kiezen voor alleen de Jingle Machine.
- Stereo dB-meter rechts in beeld op de gekozen geluidskaart.
- Stop Alles knop voor directe noodstop.
- Per jingle een eigen naam, kleur en volume instellen.
- Instellingen exporteren en later weer importeren.

Deze gebruiksaanwijzing hoort bij versie V1.3. In deze versie is de tekst rechtsonder in het programma aangepast naar V1.3 en is de snelle start/audio-routing uit de laatste build behouden.

2. Installeren en starten

Installeren

- 1 Dubbelklik op Radio 1224 Jingle Machine V1.3.exe.
- 2 Windows kan een melding tonen van SmartScreen of Microsoft Defender. Kies alleen doorgaan als je zeker weet dat je het bestand zelf hebt gedownload vanaf je eigen vertrouwde bron.
- 3 De app installeert zichzelf in je lokale gebruikersmap en maakt snelkoppelingen aan op het bureaublad en in het startmenu.
- 4 Na installatie start de Jingle Machine automatisch.

Waar wordt de app geplaatst?

```
%LOCALAPPDATA%\Programs\Radio1224 Jingle Machine
```

De instellingen worden apart opgeslagen in je lokale gebruikersprofiel. Daardoor blijven je knoppen, raster en instellingen bewaard bij normaal opnieuw starten.

3. Basisbediening

Jingle starten

- Klik op een gevulde player-knop om de jingle te starten.
- Tijdens het laden toont de knop kort LAAD.

-
- Zodra Windows het bestand klaar heeft, begint de audio en loopt de teller mee.
 - Klik je op een lege knop, dan kun je een audiobestand kiezen.

Jingle stoppen

- Klik opnieuw op een spelende knop om die jingle uit te faden.
- Gebruik Stop Alles voor een directe noodstop van alle spelers.
- Stop Alles sluit ook open audiosessies, zodat een volgende start schoon begint.

Rechtermuisknop op een player

- Bestand vervangen: kies een ander audiobestand voor deze knop.
- Kleur aanpassen: geef de knop een herkenbare kleur.
- Kleur standaard: zet de knopkleur terug naar donker.
- Naam aanpassen: geef de jingle een korte duidelijke naam.
- Volume per jingle: zet een jingle harder of zachter dan de rest.
- Player leegmaken: verwijder het gekoppelde bestand van de knop.

4. Players, raster en tabbladen

Raster wijzigen

Met de rasterknop wissel je tussen verschillende weergaves, bijvoorbeeld 4x4, 5x5, 6x6 of 8x4. Een kleiner raster geeft grotere knoppen; een groter raster toont meer jingles tegelijk.

Na het wijzigen van het raster worden de knoppen opnieuw opgebouwd. In VI.3 is de audiostart verbeterd zodat de eerste jingle na een rasterwijziging sneller en stabiel start.

Knoppen verplaatsen

Je kunt knoppen verslepen om jingles van plek te wisselen. De indeling wordt automatisch opgeslagen.

Ontbrekende bestanden

Als een gekoppeld audiobestand is verplaatst of verwijderd, kan de Jingle Machine melden dat bestanden ontbreken. Vervang het bestand via de rechtermuisknop of zet het audiobestand terug op de originele locatie.

5. Audio-uitgang en dB-meter

Geluidskaart kiezen

- 1 Klik bovenin op de audioknop.
- 2 Kies de gewenste uitgang.
- 3 Start daarna een jingle opnieuw, zodat Windows de nieuwe audioroute gebruikt.

De app probeert de gekozen geluidskaart als per-app audio-uitgang te gebruiken. Dat betekent dat de Jingle Machine naar de gekozen kaart gaat.

dB-meter

- De stereo dB-meter rechts in beeld leest de gekozen geluidskaart.
- Kies je Standaard Windows, dan leest de meter de standaard Windows uitgang.
- Als je een andere uitgang kiest, hoort de meter de activiteit van die gekozen kaart te tonen.
- Zie je geen uitslag terwijl de audio hoorbaar op een andere uitgang speelt, controleer dan of dezelfde geluidskaart in de audioknop staat geselecteerd.

Belangrijk bij wisselen van geluidskaart

- Een jingle die al speelt verhuist niet altijd live mee naar een andere geluidskaart.
- Stop de jingle en start hem opnieuw na het kiezen van een andere uitgang.
- Als audio na een wissel lang blijft laden, klik Stop Alles en start de jingle opnieuw.

6. Volume, ducking en Stop Alles

Hoofdvolume

Het hoofdvolume regel je bovenin of via Settings, afhankelijk van hoeveel ruimte er in beeld is. Bij een smaller scherm worden sommige knoppen samengevoegd onder Settings.

Volume per jingle

Via de rechtermuisknop op een player kun je het volume van alleen die jingle aanpassen. Gebruik dit voor jingles die duidelijk harder of zachter zijn dan de rest.

Duck aan/uit

Met ducking kan de app het volume van andere spelende audio in de Jingle Machine automatisch zachter zetten wanneer een nieuwe jingle start. Gebruik deze functie vooral als je meerdere jingles of beds tegelijk gebruikt.

Stop Alles

De rode Stop Alles knop is bedoeld als noodstop. Deze stopt direct alle spelers, zet volumes terug en sluit open players waar mogelijk.

7. Instellingen bewaren, importeren en exporteren

Automatisch opslaan

De meeste wijzigingen worden automatisch opgeslagen. Denk aan gekoppelde bestanden, namen, kleuren, raster, audio-uitgang en volume-instellingen.

Exporteren

Gebruik exporteren om een back-up van je indeling te maken. De back-up wordt opgeslagen als JSON-bestand.

Importeren

Gebruik importeren om een eerder opgeslagen indeling terug te zetten. Controleer daarna of de audiobestanden nog op dezelfde schijf en in dezelfde map staan.

Tip

Maak een back-up nadat je een goede indeling hebt gemaakt. Bewaar die bijvoorbeeld op dezelfde schijf als je jingle-map.

8. Problemen oplossen

Probleem	Mogelijke oplossing
Vakje knippert of toont LAAD	Het bestand wordt nog geopend door Windows. Wacht kort. Blijft het hangen, klik Stop Alles en start de jingle opnieuw.
Geen audio na wisselen geluidskaart	Stop de spelende jingle en start hem opnieuw. Controleer of de juiste uitgang in de audioknop is ingesteld.
dB-meter blijft op 0	Controleer of de audio echt via de gekozen kaart loopt. Kies de juiste kaart opnieuw en start de jingle opnieuw.
Jingle start traag na rasterwijziging	Wacht tot het raster klaar is. VI.3 probeert het openen automatisch opnieuw als Windows/WP de jingle niet kan openen.
Bestand niet gevonden	Het audiobestand is verplaatst of verwijderd. Vervang het bestand via rechtermuisknop > Bestand verplaatsen.
SmartScreen of Defender melding	Dien het bestand in bij Microsoft als false positive en overweeg code signing voor toekomstige versies.

Snelle herstelstappen

- 1 Klik Stop Alles.
- 2 Controleer de gekozen geluidskaart.
- 3 Start de jingle opnieuw.
- 4 Sluit de Jingle Machine volledig en open hem opnieuw als Windows de audiosessie blijft vasthouden.
- 5 Controleer of het audiobestand nog bestaat en lokaal bereikbaar is.

9. Bestandslocaties

Programma

```
%LOCALAPPDATA%\Programs\Radio1224 Jingle Machine
```

Instellingen

```
%LOCALAPPDATA%\Radio1224_JingleMachine
```

Belangrijke bestanden

Bestand	Betekenis
config-vl.0.json	Opslag van knoppen, raster en instellingen.
app_audio_router_status.txt	Status/foutmelding van de audio-router, alleen bij problemen.
startlog.txt	Startlog van de launcher, in de map Radio1224_JingleMachine_VI.3.